

REGLAMENTO DE LA PRUEBA APARTANDO GANADO

RAZA CRIOLLA

Esto es un evento contra reloj en que 2 jinetes tienen que apartar Ganado numerado, de un brete a otro, en una secuencia pre-establecida. El equipo que clasifica 10 cabezas en el tiempo más corto serán los ganadores.

- a) El concepto básico de apartar ganado es que hay 10 cabezas de ganado, numerados del 0-9 y 2 cabezas sin numerar para un total de 12 cabezas con 2 jinetes montados del otro lado de la línea de penalidades.
- b) El aparte se hará entre 2 bretes de aproximadamente el mismo tamaño y se apartará en un sentido solo. Los bretes deberán tener un tamaño de 16 a 20 metros y ser en los posibles redondos u octogonales...sin esquinas a 90°.
- c) Habrá una abertura de 4 a 6 metros entre los bretes, que será la línea de penalidad.
- d) Habrá un reloj secundario de 90, 75 o 60 segundos para cada clase. El aparte seguirá hasta que se hayan clasificado todos los animales o se haya llegado al máximo del tiempo. Se usará el reloj electrónico para desempatar. Si un equipo clasificó 10 cabezas de ganado en 68 segundos y otro 8 cabezas en 62 segundos, los de 10 cabezas ganan. Pero todos los equipos que clasificaron 8 cabezas el tiempo de reloj electrónico desempata.
- e) Tiene que haber por lo menos un juez, que estará situado en la línea de penalidad.
- f) Todo el ganado estará agrupado del lado del ganado de la portera entre los 2 bretes, antes de comenzar un recorrido.
- g) El juez levantará la bandera para significar que todo está listo y la dejará caer cuando el hocico del primer caballo pasa por la línea de penalidad empezará a correr el tiempo y el anunciador dirá el número que le toca a ese equipo para empezar a clasificar el ganado. Si se demora en cruzar la línea se dará un "no tiempo" para ese equipo.
- h) Todo el ganado estará numerado sobre las paletas. Se apartará el ganado en el orden de numeración que sigue al que a uno le asignan. Ni bien pase el hocico de un vacuno con número fuera de la secuencia el equipo será descalificado. Si cruza un animal sin número antes del 0 será descalificación.
- i) El anunciador elige números al azar que no repetirá, por ej. Si empieza con el 5, los jinetes pasarán al otro brete el 5, luego el 6 y luego el 7, etc.. Se considera apartado un vacuno cuando cruza enteramente la línea de penalidad.
- j) Si un vacuno numerado salta el alambrado y llega al brete sin pasar por la línea de penalidades, se le dará la chance de trabajar el ganado de nuevo. Se asume que no hubo excesiva presión sobre el ganado.
- k) Si el grupo de ganado está mal numerado o tiene demasiado ganado sin número, el equipo podrá participar nuevamente.

